

[SE MERE HER](#)

Gamereactor • anmeldelser • death stranding 2: on the beach

Death Stranding 2: On the Beach er lige så magisk på PC

Claus får endelig muligheden for at prøve Kojimas seneste, og der er sågar igennem den nye PC-version af spillet.

2026-03-24 10:00 • [Claus Larsen](#) • 13 [KOMMENTER NU!](#)

Abonner på vores nyhedsbrev her!

* Påkrævet felt

E-mail *

Fulde navn *

[ABONNER](#)

Death Stranding 2: On The Beach - Happy Birthday Short Trailer (PS5 & PC)

0:45 / 1:59

Death Stranding 2: On the Beach

Testet på: **PC, PS5**Genre: **Eventyr**Udvikler: **Kojima Productions**Udgiver: **Sony Computer Entertainment**

Antal spillere: 1

Premiere: **26 juni 2025**[Læs hele anmeldelsen >](#)

Death Stranding 2: On The Beach - 'No Rain No Rainbow' Launch Trailer (PC)

0:00 / 2:59

Hvornår er spil kunst? Er det når et spil er så *out there* at alt hvad der foregår, er på grænsen til uforståeligt, men stadig resonerer hos spilleren. Eller er det en helstøbt oplevelse, som også kan spilles af den mere "casual gamer?". Jeg vil sige at man sjældent ser det sidste eksempel, men hvis jeg skulle definere Death Stranding 2: On the Beach, er det det mærkat jeg vil tillægge Hideo Kojimas mesterværk. Jeg har fået Death Stranding 2: On the Beach på PC, og her kan man virkelig se dette mesterværk skinne.

Der er ikke tilføjet så meget til PC-versionen, men der er dog en del mere end i mange andre PlayStation-porte, og det er super fedt. Kojima og hans udviklere har nemlig tilføjet mellemsekvenser, som blev droppet i første omgang, og disse bliver både tilføjet til PC'en og PlayStation 5. Det er mega sejt, da de giver spillet endnu mere af den her Kojima vibe, som er så specifik hans. Hvis man har spillet hans andre spil, ved man lige præcis den skørhed og dybde det giver til spilverdenen, hvor man bare tænker, det er så fantastisk, barnligt nogle gange, men også bare dejligt at se flere af disse udtryk fra Kojimas krøllede hjerne. Det er ligesom Ringenes Herre: Extended Edition, hvor de tilføjede mellemsekvenser skaber en dybere verden, som gør produktet endnu mere spændende at opleve.



Dette er en annonce:



Ugens mest aktive bruger: -
Ogge-

[127] Aktivitet

SE

Uddrag af point:
Tekst/Gæstebogskommentarer:
37
Blogs: 4
Brugeranmeldelse/Blog
kommentarer: 33

Log ind med: 

Flere »



Wireless Festival aflyst efter at Kanye West blev forbudt at komme ind i Storbritannien
den 8 april 2026 kl. 10:01



Amazon-chef har angiveligt bestilt "rewrites" på Mass Effect-serien
den 8 april 2026 kl. 09:58



Monte-Carlo Masters 32-delsfinale-forhåndsvisning, alle kampe på onsdag
den 8 april 2026 kl. 09:52



"DayZ 2" er blevet registreret som varemærke
den 8 april 2026 kl. 09:42



Der er også kommet en ny sværhedsgrad, for de masochister som ikke mente originalen var svær nok. Jeg har haft rigeligt svært ved den normale sværhedsgrad, så jeg gravede ikke for dybt, men det jeg prøvede, viste mig hurtigt, at man skal kende alle mekanikker spillet giver en for at overleve. Gør man ikke det, får man sig en røvfuld. Det fandt jeg ud af på den hårde måde. Det er dog fedt, at dem der har mestret spillet nu, kan begive sig ud på et endnu mere udfordrende eventyr i den ødelagte verden. Derudover kan man genspille bosskampene, hvilket er fedt, da de er designet fantastisk og fungerer som små gåder i sig selv, og det faktum at Sam "Porter" Bridges kan forsvare sig bedre end i etteren, gør dem endnu sjovere.

Så kommer vi til de features som er eksklusive til PC'en, og de er ikke nødvendigvis de store ting, men det er her oplevelsen begynder at ændre sig. Så lad os kigge på hvad PC'en kan tilføje dette fantastiske spil.

Det første man opdager er, at der er en masse grafisk lir man kan slå til, og man klapper i sine små keyboard- og musefingre. Der er frame generation og begrænset ray tracing, til dem der har et grafikkort der kan håndtere det, og heldigvis kan mit, selvom min køler begynder at hvine, når det hele står på max. Til gengæld har jeg sjældent oplevet et spil der ser så godt ud som Death Stranding 2: On the Beach. Det første spil så også fantastisk ud, især landskaberne, men i efterfølgeren føles det næsten fotorealistisk, når man løber igennem de gulte områder, som giver en følelse af isolation, men også en mærkelig ro midt i al ødelæggelsen. Når man ser de skyggeagtige BT's, er det et rent partikelshow, og det ser virkelig godt ud. Selv når jeg skruede ned for indstillingerne, holdt spillet et højt niveau

Dette er en annonce:

Andre ting som PC'en gør bedre end nogen anden platform er høje opløsninger, framerates og skalering. Death Stranding 2: On the Beach understøtter det hele, så man kan presse spillet ret langt, hvis man har udstyret til det. Mus og keyboard er også en mulighed, men om det er bedre end controller er jeg mere i tvivl om. Konverteringen føles tydeligt designet til controller, især fordi mange handlinger kræver at man holder knapper inde i længere tid, i stedet for at udnytte keyboardets mange muligheder. Det gjorde indlæringen af styringen på PC lidt tung i starten, og i pressede situationer ramte jeg ofte de forkerte knapper. Det blev bedre med tiden, men jeg synes godt menuerne kunne være mere tilpasset os der spiller med mus og keyboard.

Det er også her konverteringen halter mest. Der er det jeg vil kalde buttonbloat, hvor de samme knapper bruges i forskellige kombinationer alt efter situationen. Det betyder, at man nogle gange skal lave ret præcise input i de mest uopportune øjeblikke, og det kan føre til fejl som føles unødvendige. Derfor vil jeg klart anbefale at man spiller med controller, selv på PC. Det er lidt synd, for jeg er sikker på det kunne have været gjort mere intuitivt.





Men når det hele spiller, og man lige har fået styr på styringen, så er Death Stranding 2: On the Beach en fornøjelse på PC. Når man bevæger sig gennem en næsten død ørken, som mest af alt minder om et månelandskab, er det en oplevelse i sig selv. Det var det også i det første spil, men her føles det endnu stærkere. Når man sniger sig igennem områder med BT'er, som efterlader håndaftryk i jorden, og man holder vejret mens de passerer, er der ikke mange spil der kan skabe den samme spænding. Senere, når sneen rammer, ændrer stemningen sig fuldstændigt, og landskabet føles pludselig levende og fjendtligt på en helt anden måde. Sneen ser fantastisk ud, og de varierende dybder skaber nye udfordringer, som man hele tiden skal tage højde for.

Mellemsekvenserne er også et kapitel for sig på PC. Man kan virkelig se den kærlighed der er lagt i dem fra Kojima Productions. Karaktererne står endnu skarpere end på PlayStation 5, og jeg har sjældent oplevet, at man føler så meget med de mange sidepersoner man møder undervejs. Man kan næsten se hver eneste pore i deres hud, og ansigtsmimikken er imponerende.

Så hvis man spiller med controller og har en nogenlunde god PC, så er Death Stranding 2: On the Beach den ultimative version lige nu. Skal man opleve denne klassiker, og har man muligheden, så er det her klart den version jeg vil anbefale. Death Stranding 2: On the Beach er et mesterværk, og så tæt på kunst som spil kan komme. For mig er det et af de spil, hvor man nogle gange glemmer, at man sidder og spiller, og bare er i det. Det er fantastisk.

Death Stranding 2: On the Beach - 'No Rain, No Rainbow' PC Launch Trailer

0:00 / 2:59

GAMEREACTOR DANMARK

- + PC-versionen er flot De nye mellemsekvenser
Stemningen er fantastisk. PC-bling
- Keyboard og mus føles ikke optimalt.
Buttonbloat Menu systemet



er vores samlede netværkskarakter. Hvad er din?

Netværkskarakteren er et gennemsnit af alle redaktionernes individuelle karakterer

Relaterede tekster



Death Stranding 2: On the Beach er lige så magisk på PC

ANMELDELSE. Skrevet af [Claus Larsen](#)
den 24 marts 2026 kl. 10

Claus får endelig muligheden for at prøve Kojimas seneste, og der er sågar igennem den nye PC-version af spillet.

0



Death Stranding 2: On the Beach

ANMELDELSE. Skrevet af [Ketil Skotte](#)
den 23 juni 2025 kl. 14

Kojimas opfølger tager dig gennem hele følelsesspektret i et af senere års smukkeste og mest underlige AAA-spil.

17

Analytiker: Death Stranding 2: On the Beach runder 2 millioner solgte eksemplarer

NYHED. Skrevet af [Palle Havshøj-Jensen](#)
den 30 marts 2026 kl. 12:34

Det sker efter udgivelsen på PC, hvor spillet estimeres at have solgte lige under en halv million på Steam.

0

Death Stranding 2: On the Beach er kommet godt fra start på Steam

NYHED. Skrevet af [Jonas Mäki](#)
den 23 marts 2026 kl. 00:00

Det har allerede nået næsten dobbelt så så mange samtidige spillere, som det første spil nåede.

0

Death Stranding 2: On the Beach udkommer til PC i dag - her er en ny trailer

NYHED. Skrevet af [Palle Havshøj-Jensen](#)
den 19 marts 2026 kl. 10:37

Kom tæt på der spraglede persongalleri i Death Stranding 2: On the Beach i ny trailer her.

0

Death Stranding 2: On the Beach får flot PC-trailer

NYHED. Skrevet af [Palle Havshøj-Jensen](#)
den 18 marts 2026 kl. 08:44

Traileren highlighter nogle af spillets PC-features, samt nyt indhold, der også kommer til PlayStation 5 udgaven.

0

Se her, om din PC er klar til Death Stranding 2: On the Beach

NYHED. Skrevet af [Palle Havshøj-Jensen](#)
den 25 februar 2026 kl. 09:33

Nixxes og Kojima Productions har frigivet de officielle PC-specs til Death Stranding 2: On the Beach - og du får brug for noget plads på din SSD.

0

Death Stranding 2: On the Beach udkommer den 19. marts på PC

NYHED. Skrevet af [Alex Hopley](#)
den 12 februar 2026 kl. 23:13

0