

Hvordan fungerer Resident Evil Requiem på Switch 2?

Trods små kompromisser, så har Capcom virkelig arbejdet hårdt her.

2026-03-01 10:00 • [David Caballero](#) • 1 Kommentar • 9



KOMMENTER NU!

Abonner på vores nyhedsbrev her!

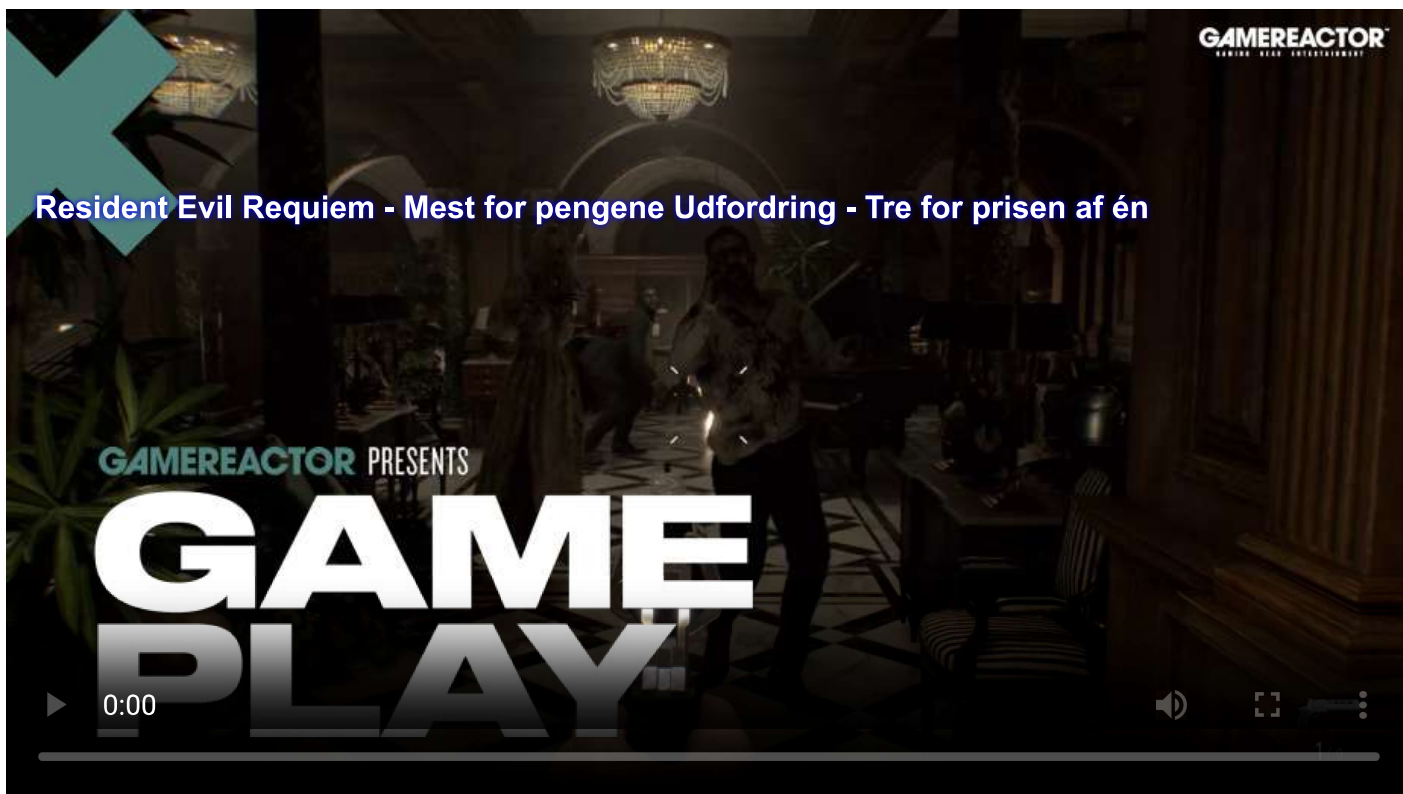
* Påkrævet felt

E-mail *

Fulde navn *

ABONNER





Jeg vil ikke dvæle for længe ved, hvor fantastisk et spil Resident Evil Requiem er - både som det niende kapitel i den ultimative survival horror-serie (der fejrer sit 30-års jubilæum) og som et moderne action-gyserspil. Hvis du vil have den fulde gennemgang af spillets kvaliteter, bør du læse [Magnus' anmeldelse af Resident Evil Requiem](#) her på Gamereactor.

Jeg vil nøjes med at sige, at jeg er enig i alle de gode ting og kritikpunkter, mine kolleger har fremhævet. Jeg elsker især balancen mellem de forskellige stilarter (jeg ser det som en blanding af Resident Evil 2, 4 og 7). Det er fascinerende at se, hvordan Capcom udnytter deres egen 30-årige historie og de regler, de selv har etableret, til at skabe et moderne mesterværk.



Det ser faktisk super godt ud på Switch 2.

Dette er en annonce:

Helt tilbage i 1996 begejstrede det første Resident Evil ejere af PlayStation og Saturn, men det var i GameCube-æraen, at Capcom for alvor opbyggede et dedikeret Nintendo-publikum med det banebrydende Resident Evil Remake, Resident Evil Zero og naturligvis det revolutionerende Resident Evil 4. Siden da har Nintendo-fans ofte måttet nøjes med ældre udgaver eller teknisk begrænsede cloud-versioner på den første Switch. Indtil nu.

Resident Evil Requiem til Switch 2 markerer første gang, en Nintendo-konsol modtager et hovedkapitel samtidigt med de andre platforme siden RE4-dagene i starten af århundredet - og endda med Leon S. Kennedy på forsiden igen. Det bekræfter også det, som de flotte Switch 2-versioner af Biohazard (7) og Village (8) antydede: Hele trilogien er fuldt spilbar og ekstremt nydelig på denne kompakte hardware.



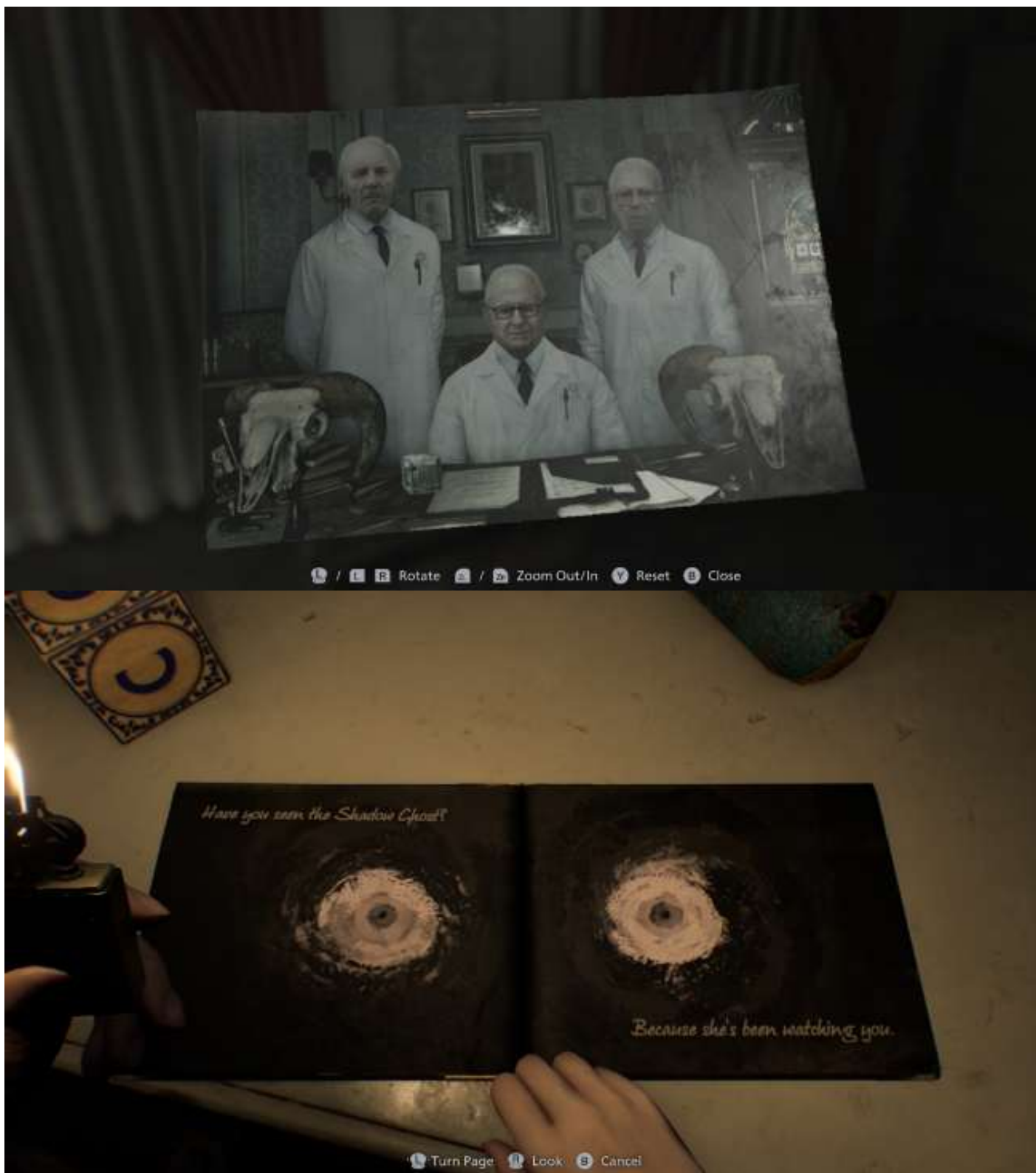


Karaktermodellerne er solidt designet og detaljerede, men håret lider lidt.

Dette er ikke som de kompromisfyldte porte af Doom eller The Witcher på den første Switch. Selvfølgelig er der kompromiser, men de har ikke forhindret mig i at nyde spændingen og frygten. Ja, græsset kan se lidt savtakket ud, og der kan være små hak i billedhastigheden, når man går ind i nye områder. Karakterernes hår har måske ikke samme detaljegrad som på PS5, og baggrunde kan virke en anelse uskarpe, når DLSS arbejder hårdt for at holde alt kørende flydende.

Dette er en annonce:

Men hvis du elsker Switch 2-oplevelsen (eller håndholdte konsoller generelt), så tro mig: Dette er på ingen måde skuffende. Vi udgiver snart vores grafiske sammenligninger, så du selv kan se, at man skal kigge efter de helt små detaljer for at finde de største forskelle.



De ting du samler op har lidt kejtede kanter, men spillet er god til at finde ud af hvad du faktisk kigger på.

Spillet indlæses lynhurtigt på Switch 2 og inkluderer alle HDR-indstillinger, achievements og surround sound, man forventer af en moderne titel. De subtile vibrationer i controlleren er i topklasse, og muligheden for at sigte med bevægelser (motion aiming) tager dig direkte tilbage til de gode dage med Wii og 3DS. Desuden er denne version utroligt poleret og optimeret uden de mange bugs, vi så ved lanceringen af RE4R.

Jeg kan derfor varmt anbefale Resident Evil Requiem til alle, der kun ejer en Switch 2, eller som bare elsker fleksibiliteten ved at kunne skifte mellem TV og håndholdt tilstand. Capcom har gjort et fantastisk stykke arbejde med at bevare spillets chokværk og atmosfære, og det er uden tvivl et af de bedste spil i Switch 2's unge katalog.



Alle de her billeder er optaget med Switch 2 (i 1080p) ved hjælp af den indbyggede screenshot-funktion.





Der tager sig ret godt ud...





Lyssætningen er særligt imponerende her.



GAMEREACTOR DANMARK

+ En fantastisk port der ofrer de rigtige steder, loader hurtigt, spiller godt, moderne audiovisuelle

indstillinger.

- Mangler naturligvis den lidt vildere grafik andetsteds, visse gange sløres aktiverne for meget.



9 er vores samlede netværkskarakter. Hvad er din?

Netværkskarakteren er et gennemsnit af alle redaktionernes individuelle karakterer

Relaterede tekster



Hvordan fungere Resident Evil Requiem på Switch 2?

ANMELDELSE. Skrevet af [David Caballero](#)
den 1 marts 2026 kl. 10

1

Trods små kompromisser, så har Capcom virkelig arbejdet hårdt her.



Resident Evil Requiem

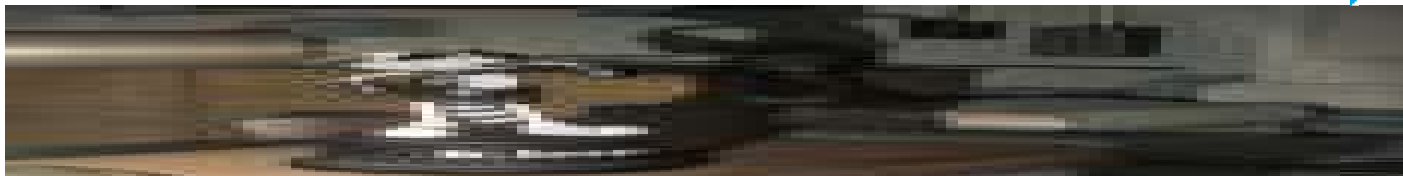
ANMELDELSE. Skrevet af [Magnus Groth-Andersen](#)
den 25 februar 2026 kl. 16

17

Det kan godt være at der er to hovedpersoner, men det her er stadig Resident Evil når det er absolut bedst.

Resident Evil Requiem: Guide til at finde alle Mr. Raccoon Memoriams

0



GUIDE. Skrevet af [David Caballero](#)
den 3 marts 2026 kl. 18

"Jagt os, søg os, find os, knæk os!" Der er 25 raslende dukker gennem hele spillet. Mangler du nogen?

Resident Evil Requiem var tæt på 350.000 samtidige brugere på Steam hen over

0



weekenden

NYHED. Skrevet af [Palle Havshøj-Jensen](#)
den 2 marts 2026 kl. 09:33

Det er den største lancering for serien og Capcom's 5. største lancering nogensinde.

Resident Evil Requiem sælger mere end Village og RE4 i fysiske salg i Storbritannien

3

NYHED. Skrevet af [Jonas Mäki](#)
den 2 marts 2026 kl. 03:10

Og nej, det er ikke takket være den samtidige Switch 2-udgivelse, at denne version ikke leverede gode salgstal.